

Horaires	Vendredi				Samedi							Dimanche				
	Pistolet 25m Couloir 2	50 m 60 balles 501	50 m 3x20 502	50 m Pistolet 500	Pistolet 25m Couloir 1	Pistolet 25m Couloir 2	Pistolet 25m Couloir 3	50 m 60 balles 501	50 m 3x20 502	50 m 3x40 503	50 m Pistolet 500	Pistolet 25m Couloir 2	Pistolet 25m Couloir 3	50 m 60 balles 501	50 m 3x20 502	50 m Pistolet 500
	20 postes	4 postes	4 postes	8 postes	4 postes	20 postes	20 postes	4 postes	4 postes	2 postes	10 postes	20 postes	20 postes	4 postes	4 postes	10 postes
8:00																
8:15																
8:30																
8:45																
9:00					Vitesse 1ere passe		25m 252 PC 251									
9:15																
9:30																
9:45																
10:00																
10:15																
10:30																
10:45																
11:00																
11:15																
11:30																
11:45																
12:00																
12:15																
12:30																
12:45																
13:00																
13:15																
13:30																
13:45																
14:00																
14:15																
14:30																
14:45																
15:00																
15:15																
15:30																
15:45																
16:00																
16:15																
16:30					Vitesse 2em passe											
16:45																
17:00																
17:15																
17:30																
17:45																
18:00																
18:15																

Standard 250 60 places  
Percution centrale 251 + 25 m 252 100 places  
Vitesse 253 12 places  
pistolet 50m 500 28 places  
60 balles 501 20 places  
3x20 502 16 places  
3x40 503 2 places

saïson 2018-2019

Standard 250 33 concurrents  
Percution centrale 251 + 25 m 252 95 concurrents  
Vitesse 253 8 concurrents  
pistolet 50m 500 17 concurrents  
60 balles 501 16 concurrents  
3x20 502 4 concurrents  
3x40 503 1 concurrent

saïson 2017-2018

Le d but de la plage horaire correspond   l'entr e sur le pas de tir. Etre pr sent 15mn avant pour pr sentation des licences