

Challenge Amical Féminin Interclubs Aquitain 2022/2023

Mesdames, Messieurs les Présidents de clubs,

L'un des objectifs de notre Ligue est d'ouvrir plus amplement notre sport aux dames. Celles-ci, présentes à 10,8 % dans nos clubs, semblent encore timides à se présenter en compétition. Afin de leur permettre de se sensibiliser à la compétition tout en atténuant en partie les effets perturbateurs de celle-ci, la Ligue d'Aquitaine leur propose de participer au **Challenge Amical Féminin Interclubs Aquitain (CAFIA)**.

Ce challenge, accessible à toutes (des poussines aux dames 3), s'organisera au sein des clubs dans le même esprit que fut organisé le Challenge Amical Interclubs Aquitain en 2021. Aucune participation financière n'est demandée.

Chaque épreuve se déroule dans le stand de la licenciée et selon une organisation propre au club, sous la responsabilité d'un arbitre fédéral ou d'une personne de confiance qui donnera les commandements (chrono, sifflet, aides aux cibles, feuille de résultats, envoi à la Ligue...) et assurera la sécurité.

L'athlète ne pourra tirer qu'une fois chaque épreuve.

**Les matchs et les résultats devront être organisés et envoyés
entre le 1er octobre et le 30 novembre 2022 pour les épreuves à 10m
entre le 1er mars et le 1er mai 2023 pour les épreuves 25m et 50m.**

Un classement sera opéré par épreuve et sera affiché sur le site de la Ligue dans les jours suivants les dates butoirs.

Il s'agit de proposer une animation conviviale dans nos clubs et de comparer amicalement les scores. La confiance et l'équité sont entre nos mains.

Un diplôme justifiant de la participation à ce challenge sera remis à chacune des athlètes en fin de saison 2023.

Mr Claude PENICHON
Secrétaire Général
Ligue d'Aquitaine de Tir



Déclinaison des épreuves

10 mètres :

Les 2 matchs peuvent être réalisés sur une ou deux séances. Les poussines et les benjamines utilisent les supports d'Ecole de Tir. Comptage au point entier.

Code	Discipline	Format	Temps
A	Pistolet 10 mètres	2 matchs de 30 coups chacun	10 min d'essais + 30 min par match
B	Carabine 10 mètres	2 matchs de 30 coups chacun	10 min d'essais + 30 min par match

25 mètres :

Les 2 matchs (Précision + Vitesse) peuvent être réalisés sur une ou deux séances. Pas de jaugeage des impacts, ou cela touche ou cela ne touche pas.

Code	Discipline	Format	Temps	
C	Calibre 22 LR	1 match de 6 x 5 coups précision (C50) 1 match de 6 x 5 coups vitesse (VO)	Précision : 2 min par série 1 série d'essais	Vitesse : 20 secs par série 1 série d'essais
D	Percussion Centrale	1 match de 6 x 5 coups précision (C50) 1 match de 6 x 5 coups vitesse (VO)	Précision : 2 min par série 1 série d'essais	Vitesse : 20 secs par série 1 série d'essais

Déclinaison des épreuves

50 mètres :

Les 2 matchs (cal 22lr) ou les deux cartons peuvent être réalisés sur une ou deux séances. Comptage au point entier.

Code	Discipline	Format	Temps
E	Carabine 50 mètres couché	2 matchs de 30 coups chacun	10 min d'essais + 30 min par match
F	Hunter Match	2 cartons de 25 blasons	30 min par carton, essais compris
G	Hunter Loisir	2 cartons de 9 blasons	30 min par carton, essais compris

Résultats :

Les résultats seront à envoyer par les clubs directement à la Ligue à l'adresse suivante : challenges-tir-aquitaine@orange.fr. En accompagnement de ce courrier, vous trouverez la fiche de résultats vierge à nous renvoyer.

La Ligue s'occupera de regrouper l'ensemble des résultats par épreuve, et d'établir un classement général. Le palmarès sera dévoilé sur le site de la Ligue dans les deux semaines suivant la date limite d'envoi des résultats.

Commandements des épreuves

10 mètres :

Vous avez 15 minutes d'installation et essais, vous pouvez sortir vos armes.

Fin d'installation et essais.

Pour 30 coups de match en 30 minutes ...

Commencez le tir.

Il vous reste 5 minutes.

STOP ... Tir terminé ... Armes en sécurité.

25 mètres :

Vous avez 5 minutes d'installation/préparation, vous pouvez sortir vos armes.

Fin du temps d'installation/préparation.

Pour une série (d'essais, de match) en (2 minutes/20 secondes)

Chargez (30 secondes)

Attention (7 secondes)

Tir (2mn/20s)

Stop ... Déchargez ... Armes en sécurité ... Résultats

Commandements des épreuves

50 mètres :

Vous avez 15 minutes d'installation et essais, vous pouvez sortir vos armes.

Fin du temps d'installation/essais.

Pour 30 coups de match en 30 minutes.

Commencez le tir.

Il vous reste 5 minutes.

Stop ... Tir terminé ... Armes en sécurité

Hunter :

Vous avez 10 minutes d'installation, vous pouvez sortir vos armes.

Fin du temps d'installation.

Pour 30 minutes de match et essais

Commencez le tir.

Il vous reste 5 minutes.

Stop ... Tir terminé ... Armes en sécurité.